



Сорокин Максим

Мужчина, 26 лет, родился 16 марта 2000
Санкт-Петербург, м. Фрунзенская, не готов к переезду,
готов к командировкам

Обновлено 12.05.2026



Смотрите резюме
в мобильном
приложении
на iOS и Android

Контакты

+7 981 740-00-27

maks1616163@mail.ru · предпочитаемый способ связи

Whatsapp · Viber · Telegram · Сетка · www.behance.net

Senior Product Designer / Продуктовый дизайнер (UX/UI)

180 000 ₺ на руки

Специализации: Дизайнер, художник

Тип занятости: Полная занятость

Опыт работы: 7 лет 2 месяца

Сен 2025 -
Апр 2026



УК Медицина
Санкт-Петербург

8 мес

Senior Product Designer

AI SaaS-платформа okk.pro для анализа качества консультаций в стоматологических клиниках.

- Отвечал за полный цикл Product Design процесса: Product Discovery, UX Research, Prototyping, Delivery и post-release optimization
- Спроектировал Information Architecture, User Flows и ключевые пользовательские сценарии MVP-продукта
- Проводил discovery-сессии, валидацию гипотез и UX-исследования совместно с Product Manager и командой разработки
- Создал и развивал дизайн-систему (Design System, UI Kit, component library) для продуктовой команды из 6+ разработчиков, сократив время проектирования новых экранов на 35%
- Разработал web-версию AI-продукта с нуля и адаптировал интерфейсы под iOS и Android
- Провёл 8 A/B-тестов и usability-testing продуктовых гипотез, улучшив retention пользователей на 15%
- Использовал продуктовую аналитику и data-driven подход для оптимизации пользовательских сценариев и activation-flow
- Выполнял handoff в разработку, проводил Design QA и дизайн-ревью, снизив количество UI-несоответствий после релизов на 60%
- Участвовал в product planning, приоритизации задач и кросс-функциональном взаимодействии со стейкхолдерами
- Интегрировал AI tools в процессы UX Research, генерации гипотез и прототипирования

Сен 2024 -
Сен 2025



Hobbist

Санкт-Петербург · hobbist.com

1 год 1 мес

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Senior Product Designer

Dating-продукт в Telegram Mini Apps и web-платформа.

- Руководил процессами работы и выстраивал взаимодействие команды дизайнеров, состоящей из 3 человек, занимался менторством, проводил дизайн ревью
- Отвечал за Product Discovery и UX-проектирование продукта с нуля
- Проектировал onboarding-flow, User Flows и key user journeys для mobile и web платформ
- Разработал более 50 экранов для MVP-продукта и дальнейшего масштабирования функциональности
- Создал компонентную дизайн-систему и UI Kit, ускорив работу команды на 30%
- Проводил UX-исследования, глубинные интервью, CJM-анализ и usability-testing пользовательских сценариев
- Оптимизировал onboarding-flow и activation-сценарии на основе продуктовых метрик и пользовательского поведения
- Работал с гипотезами и A/B testing совместно с продуктовой командой
- Спроектировал кросс-платформенный опыт для Telegram Mini Apps и web, увеличив вовлечённость пользователей
- Подготавливал интерактивные прототипы, проводил handoff в разработку и сопровождал delivery-процесс

Июн 2024 -
Сен 2024



Сметтер

Санкт-Петербург · smetter.ru/

4 мес

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Product Designer

SaaS-платформа для автоматизации строительного бизнеса.

- Проектировал сложные B2B-интерфейсы, CRM-модули и internal tools для web, iOS и Android
- Разрабатывал Information Architecture, User Flows и масштабируемые UX-сценарии для новых модулей платформы
- Спроектировал SaaS-модули для закупок, задач и обмеров, упростив внутренние бизнес-процессы пользователей
- Работал с data-heavy интерфейсами: таблицами, фильтрами, dashboard-сценариями и multi-step workflows
- Проводил UX-анализ существующих сценариев на основе продуктовой аналитики и Яндекс.Метрики
- Улучшил NPS продукта с 35 до 62 после редизайна ключевых модулей платформы
- Развивал дизайн-систему для web и mobile платформ, ускорив handoff в разработку на 25%
- Выполнял Design QA, дизайн-ревью и контроль качества реализации интерфейсов
- Работал в тесной связке с Product Manager, аналитиками и командами backend/frontend/iOS/Android разработки

- Участвовал в sprint planning, product discussions и приоритизации продуктовых задач

Май 2023 -
Май 2024



Aezakmi Group

Санкт-Петербург · aezakmi.group/

1 год 1 мес

Product Designer / UX/UI Designer

- Проектировал mobile-продукты для iOS и Android в составе продуктовой команды
- Участвовал в полном цикле разработки продуктов: discovery, UX-проектирование, prototyping, delivery и post-release optimization
- Создал 8 mobile-продуктов с нуля с суммарной аудиторией более 200к установок
- Разрабатывал пользовательские сценарии, User Flows, интерактивные прототипы и UI-концепции
- Работал с продуктовыми метриками и анализировал пользовательское поведение для улучшения retention и engagement
- Внедрил motion design и microinteractions, увеличив retention пользователей на 18%
- Развивал дизайн-системы, компонентный подход и библиотеки Figma для ускорения работы команды
- Оптимизировал процессы проектирования и взаимодействия с разработкой, сократив сроки подготовки макетов на 25%
- Проводил handoff в разработку, сопровождал реализацию интерфейсов и участвовал в Design QA
- Работал в тесной связке с Product Manager, разработчиками и другими дизайнерами

Мар 2023 -
Июль 2023



Частная практика / Freelance Product Designer

Санкт-Петербург · soromax.ru

5 мес

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Product Designer / UX/UI Designer (Freelance)

Web и SaaS-проекты для бизнеса и digital-продуктов.

- Проектировал web-интерфейсы и пользовательские сценарии для B2B и B2C продуктов
- Проводил UX-аудит, конкурентный анализ и UX Research для digital-сервисов
- Разрабатывал wireframes, User Flows, Customer Journey Maps (CJM) и интерактивные прототипы
- Проектировал adaptive и mobile-first интерфейсы с учётом продуктовых сценариев
- Работал с Information Architecture и структурой сложных пользовательских сценариев
- Подготавливал UI-макеты и сопровождал передачу интерфейсов в разработку
- Разрабатывал дизайн-концепции и визуальные системы для SaaS и web-продуктов
- Работал с задачами conversion optimization, lead generation и улучшением пользовательского опыта
- Взаимодействовал напрямую с заказчиками, помогал формулировать продуктовые гипотезы и приоритеты разработки
- Реализовал проекты для architectural-tech, legal-tech и сервисных digital-компаний

Янв 2021 -
Апр 2023

**ЗАО Строительная компания Атлант**

Санкт-Петербург · sk-atlant.ru/

2 года
4 мес

Строительство, недвижимость, эксплуатация, проектирование

- Строительство коммерческих объектов (торговые площади, офисные здания)

Product Designer / UX/UI Designer

Внутренняя система мониторинга строительства и корпоративные сервисы.

- Проектировал внутренние B2B-системы и корпоративные интерфейсы для автоматизации бизнес-процессов
- Разрабатывал dashboard-интерфейсы, operational workflows и UX-решения для внутренних сервисов компании
- Создал дизайн-систему и UI Kit для внутренних продуктов, ускорив проектирование новых интерфейсов
- Работал с Information Architecture, navigation flows и структурированием data-heavy интерфейсов
- Проводил UX-анализ и редизайн корпоративного сайта, увеличив conversion rate заявок на 30%
- Участвовал в product discussions, презентации решений и согласовании UX-концепций с руководством
- Подготавливал интерактивные прототипы, проводил handoff в разработку и сопровождал delivery-процесс
- Работал в связке с backend/frontend разработчиками и участвовал в Design QA
- Предложил UX-концепции развития продукта, одна из которых позволила сократить сроки разработки на 2 месяца
- Формировал UX-подходы для масштабирования внутренних цифровых сервисов компании

Мар 2019 -
Янв 2021

**Частная практика / Freelance Product Designer**

Санкт-Петербург · soromax.ru

1 год
11 мес

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

UX/UI Designer / Product Designer (Freelance)

Проекты для SaaS, e-commerce, корпоративных сервисов и digital-продуктов.

- Разрабатывал web и mobile интерфейсы для коммерческих digital-продуктов
- Проводил UX-анализ, конкурентные исследования и Customer Journey Mapping (CJM)
- Проектировал пользовательские сценарии, navigation flows и интерфейсные решения
- Работал с UX-оптимизацией SaaS-сервисов, e-commerce платформ и корпоративных сайтов
- Разрабатывал adaptive интерфейсы для desktop и mobile платформ
- Создавал интерактивные прототипы и UI-концепции для MVP и продуктовых гипотез
- Работал с задачами conversion optimization и улучшением пользовательского опыта
- Проводил A/B testing дизайн-концепций и анализ пользовательского поведения
- Выполнял handoff в разработку и сопровождал реализацию

интерфейсов

- Среди проектов: Okdesk, Pravoved, Atlon FM, Atex

Навыки

Продвинутый уровень

Свернуть ^

- Product Design
- UX/UI Design
- UX Research
- User Flow
- Customer Journey Map (CJM)
- Jobs To Be Done (JTBD)
- Information Architecture
- Wireframing
- Interactive Prototyping
- Usability Testing
- A/B Testing
- Product Analytics
- Product Metrics
- Retention
- Design System
- Adaptive Design
- Design QA
- Figma
- Web Design
- Mobile Design
- iOS
- Android
- SaaS
- CRM
- AI Tools

Базовый уровень

- HTML
- CSS

Языки

Родной

- Русский

Другие языки

- Английский — B2 — Средне-продви...

Обо мне

Senior Product Designer с 7+ годами опыта в SaaS, AI, B2B/B2C продуктах, CRM, internal tools и высоконагруженных интерфейсах.

Портфолио:

<https://www.behance.net/maksimsorokin> | <https://soromax.ru/>

Специализируюсь на проектировании сложных пользовательских сценариев, масштабируемых дизайн-систем и data-driven UX решений для web, mobile и cross-platform продуктов.

Работаю в product-командах полного цикла: Product Discovery → UX Research → Prototyping → Delivery → Product Analytics → post-release optimization.

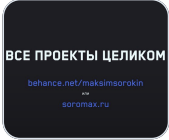


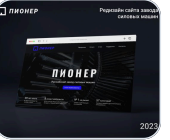
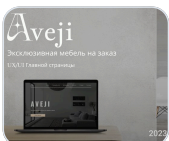
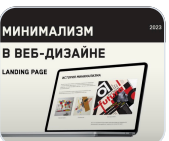





Имею опыт:

- проектирования сложных B2B и enterprise-интерфейсов;
- создания AI-powered и SaaS продуктов с нуля;
- развития дизайн-систем и component libraries;
- проведения UX-исследований, usability testing, глубинных интервью и A/B тестирования;
- проектирования CJM, JTBD, User Flows и Information Architecture;
- работы с продуктовыми метриками: retention, conversion, activation, engagement, DAU/MAU;
- сопровождения разработки, Design QA и cross-functional взаимодействия.

Проектирую интерфейсы для web, iOS, Android и Telegram Mini Apps. Умею быстро погружаться в домен, структурировать сложные сценарии и принимать продуктовые решения на основе аналитики, исследований и бизнес-целей.

Активно использую AI tools в ежедневной работе: research synthesis, генерация гипотез, UX exploration, контент, прототипирование и ускорение delivery-процессов.

Портфолио

 <p>Мои проекты целиком на behance:...</p>	 <p>https://www.behance.net/gallery/168472159/...</p>	 <p>https://www.behance.net/gallery/177008945/...</p>	 <p>https://www.behance.net/gallery/181286239/...</p>
 <p>https://www.behance.net/gallery/181469821/...</p>	 <p>https://www.behance.net/gallery/181538443/...</p>	 <p>https://www.behance.net/gallery/184342431/...</p>	 <p>https://www.behance.net/gallery/210208613/...</p>
 <p>https://www.behance.net/gallery/232621029/...</p>	 <p>https://www.behance.net/gallery/233364373/...</p>	 <p>https://www.behance.net/gallery/247519813/...</p>	

Образование

Уровень

Высшее образование (Магистр)

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики, Санкт-Петербург
Факультет программной инженерии и компьютерной техники, Мультимедиа-технологии, дизайн и юзабилити • 2023 • Высшее образование (Магистр)

Балтийский государственный технический университет ВОЕНМЕХ им. Д.Ф. Устинова, Санкт-Петербург
Информационные управляющие системы, Информационные системы и программная инженерия • 2021 • Высшее образование (Бакалавр)

Курсы повышения квалификации

Дизайнер интерфейсов

Яндекс Практикум , Дизайн пользовательских интерфейсов • 2023

Производственная практика

Film Factory, Видеомонтажер • 2023

Дополнительно

Желательное время в пути до работы: Не имеет значения

Командировки: Готов к командировкам

Гражданство: Россия

Разрешение на работу: Россия

Опыт вождения: Есть своя машина, права категории В